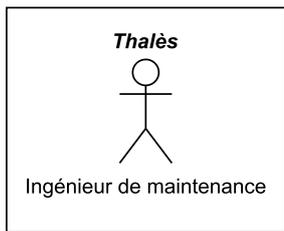
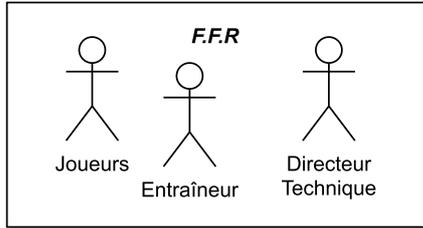


req [Paquet] 1- Mission principale du système

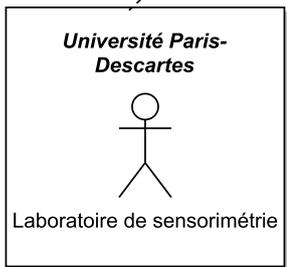
<<Problème>>
Depuis l'existence du rugby les phases de mêlée fermée provoquent des accidents musculaires parfois graves aussi bien au moment de l'entrée en mêlée que pendant la poussée.

<<Finalité>>
Comprendre quelles sont les forces mises en jeu afin de modifier les règles de la mêlée pour protéger les joueurs
Id="MR-01"
Text = "Le M-Rex doit permettre aux entraîneurs de la FFR de simuler une mêlée adverse mobile dans les 3 dimensions afin de pouvoir mesurer toutes les forces mises en jeu principalement sur les joueurs de la première ligne qui subissent les impacts, à l'entrée et pendant la poussée."

bdd M-Rex [Contexte d'utilisation normale]



<<communicate>>
M-Rex
{Le M-Rex est piloté par l'entraîneur de l'une des équipes de France, séniors, moins de 20 ans ou féminines, qui donne au joug des commandes pour simuler une mêlée adverse.
Des capteurs de force mesurent les efforts musculaires produits par les joueurs au niveau du cou, du dos et des jambes ainsi que les forces fournies par le joug en réponse à la poussée des joueurs.
La poussée peut être celle d'un joueur seul, des trois de la première ligne, ou du pack complet}



<<communicate>>